

Donjon de Naheulbeuk épisode 2 "NextGen"

Script original par John Lang "Pen of Chaos"

Réécriture et nouvel enregistrement pour 2010 : Les 10 ans de Naheulbeuk

<Musique : Ambiance lugubre>

Ranger : Et voilà, nous allons entrer dans le fameux Donjon de Naheulbeuk.

Elfe : (snif) Je sais pas ce qu'on va y trouver mais ça schlingue.

Ranger : (sourir) Ça peut s'expliquer facilement, l'Ogre a chié à deux mètres de la porte...

Ogre : Huh huh huh.

Elfe : Beuahhh !

Mago : Hum... Et où est la statuette ?

Ranger : Comme toutes les statuettes, elle est dans une salle du trésor gardée par un puissant magicien.

Barbare : Baston !

Mago : (suspicieuse) Et si ça se trouve ses pouvoirs sont plus forts que les miens...

Nain : (moqueur) Hé, ça va pas être dur. Ha ha ha !

Ranger : (aime pas) Hooooo...

Barbare : Ha ha ha !

Mago : Ha c'est malin !

Ranger : Hé ! On commence pas d'accord ?

Mago : Mais il dit des trucs... Et en plus il a même pas vu de quoi je suis capable !

Ranger : Ça viendra bien assez tôt...

Nain : Heh, sinon moi j'ai une question !

Ranger : Oui vas-y ?

Nain : Pourquoi c'est toi qui nous donne des ordres ?

Barbare : (interrogatif) Ouais ?

Ranger : Ben, c'est le mec avec la capuche... Gontran bidule... Il a dit que c'était moi le chef du groupe !

Nain : Quoi ?

Mago : Il a vraiment dit ça ?

Elfe : Moi il m'a rien dit du tout...

Ranger : Bon, bah laissez tomber... On en parlera plus tard...

Voleur : Enfin c'est tout de même important de savoir...

Ranger : Mais c'est pas de ma faute si vous n'écoutez pas le briefing du commanditaire !

Nain : C'est louche !

Mago : N'empêche, ça aurait été plus pratique si on avait tous eu rendez-vous avec lui dans la même auberge...

Ranger : Brwaahh... Peu importe ! Alors... comme monstres, si on regarde dans la table des rencontres...

<Parchemin déplie>

Ranger : On peut trouver toutes sortes de Morts-Vivants, des Araignées Géantes, des orques et des gobelins, des trolls dans les souterrains, des sorciers, des guerriers maudits, des rats mutants, une bouteille d'huile, du papier toilette, deux éponges et des ravioli.

Nain : (ensemble) Hon hon !

Barbare : (ensemble) Hon hon !

Elfe : (ensemble) Hon hon !

Mago : (ensemble) Hon hon !

Ogre : (ensemble) Hon hon !

Voleur : (ensemble) Hon hon !

Elfe : Des quoi ?

Nain : Je crois que tu as lu aussi ton post'it pour les courses...

Ranger : Euh désolé...

Mago : Et y'a pas de Dragon ?

Ranger : Heu... Non, on n'a pas le niveau pour ça...

Mago : C'est un donjon de niveau 3 à 5, mais comme on est nombreux ça devrait aller !

Barbare : On va taper !

Ranger : Oui ben... Pour le moment y'a personne à taper, alors du calme.

Voleur : Heu... Je crois que l'un d'entre nous devrait monter la garde à la sortie du donjon.

Ranger : Tu parles d'un mec qui ne toucherait pas sa part des huit milles pièces d'or ?

Nain : Ha ha !

Voleur : Mmmh, oublie ça...

Mago : Et sinon... Quelqu'un devrait faire un plan pour noter nos déplacements...

Ranger : J'ai pas envie.

Elfe : J'ai pas envie.

Voleur : J'ai pas envie.

Ogre : (ensemble) Takala.

Mago : (grincheuse) D'accord, d'accord, je m'occupe du plan !

Nain : Mais ça sert à rien ! Holala...

Ranger : En avant !

<Déplacement bruyant>

Barbare : (tousse)

Nain : (siffle)

Ogre : (chante)

Ranger : Stop !

<choc stop>

<Les aventuriers gueulent>

Ranger : Mais... Vous êtes obligés de faire tout ce bordel quand vous marchez ?

Nain : Bah ouais, c'est à cause de l'équipement !

Ranger : (sourir) Mais qu'est-ce que je fous là moi... bon c'est reparti.

<Déplacement bruyant>

Ogre : (chante)

Mago : Tu connais la blague de l'Orque bourré ?

Nain : Non...

Ranger : Stop !

<choc stop>

<Les aventuriers gueulent>

Ranger : Faudra m'expliquer pourquoi l'Ogre chante à chaque fois qu'il marche.

Mago : Attends je vais lui demander. Gravoz vrotapa bozoh ?

Ogre : Gnolo.

Mago : Il dit qu'il t'emmerde.

Ranger : Ha. Bon d'accord on en parle plus.

Nain : Allez, bougez vos miches !

<Déplacement bruyant>

Ogre : (chante)

Elfe : C'est sinistre.

Nain : Alors cette blague ?

Mago : C'est pas le moment je crois.

Ranger : Stop !

<choc stop>

<Les aventuriers gueulent>

Ranger : Nous arrivons à une intersection et trois choix s'offrent à nous. Il faut décider d'une direction à prendre...

<musique suspense>

Elfe : À droite.

Nain : Tout droit.

Mago : À gauche.

Voleur : En arrière.

Ranger : Brrrrr... D'accord je vais décider tout seul. Bon ! On va à droite.

Mago : C'est noté !

Nain : Hé ! Je suis pas d'accord tu as choisi la direction de l'Elfe.

Elfe : Nananananaaaaa !

Nain : J'irai pas à droite !

Barbare : Humf !

<Swoosh et punch Barbare sur le Nain>

Nain : Aieuh !

Nain : OK, Ok ! On va droite.

Barbare : Humf.

Barbare : (gronde).

Nain : (loin) Mais ça serait bien que le Barbare arrête de me taper quand-même...

Ranger : De toutes façons on n'y voit plus rien, faut allumer les torches.

Mago : Ouais c'est vrai ça, qui a un briquet ?

<Bruit : contrebasse>

Ranger : (soupir) Si vous me dites que vous n'avez pas de briquet c'est décidé je me barre !

Elfe : Moi j'ai pas besoin de torche, je suis nyctalope.

Barbare : Hein ?

Nain : Je le savais bien que t'étais une salope ! Heh !

Elfe : Mais non, nyctalope ça veut dire que je vois dans la nuit !

Ranger : Pffff....

Mago : Bon, sortez vos torches je vais lancer un sort de Boule de Feu Mineure.

<équipement, torches>

Nain : Holala.... Pfffffffff....

Voleur : Est-ce que c'est dangereux ?

Mago : (écho) Azdahaaa von Bahadhooo !

<Bruit magique de torche qui s'allume>

Ogre : (émerveillé) Hooooo !

Ranger : Wahhh !

<amiance feu>

Mago : Et voilà.

Ranger : En avant !

<Déplacement bruyant>

Ogre : (chante)

Elfe : Mais pourquoi les Nains sont-ils aussi moches ?

Nain : Va chier !

Ranger : Stop !

<choc stop>

<Les aventuriers gueulent>

Nain : Il a raison ! Cette dalle de pierre est plutôt étrange. C'est sans doute un piège !

Ranger : Exactement !

Elfe : Mais quel nase ce mec. Y'a rien du tout regarde j'avance et...

<Bruit : coulissement de dalle>

Ranger : Attention !

Mago : Hé !

Elfe : (écho) Haaaaaaaaaaaaaaa ! Aieuh !

<Choc de l'elfe dans l'oubliette>

Ranger : Bravo !

Nain : OUaiiiis !

<Foule applaudit>

Barbare : Ha ha ha !

Nain : Ha ha ha !

Ogre : Huh huh huh !

Elfe : (écho) J'ai mal !

Ranger : Qu'est-ce qu'elle dit ? On n'entend rien !

Nain : Elle dit qu'on devrait la laisser là et continuer.

Mago : Comment ?

Elfe : (écho) Sortez-moi d'ici c'est tout gluant !

Nain : Elle dit qu'on devrait lui balancer des rochers sur la gueule pour l'achever.

Ranger : Pas question, on va la sortir d'ici. Passez moi une corde.

<Bruit : équipement : Le Voleur fouille dans son sac>

Nain : Mais elle bonne à rien, on perd not'temps ! Holalalaala...

Voleur : Voilà une corde mon ami.

Ranger : (écho) Bon tu nous entends ?

Elfe : (écho) Oui !
Ranger : (écho) Je t'envoie une corde !
<Bruit : envoi de corde>
<Bruit : chute de corde>
Elfe : (écho) Aïe !
Voleur : Je crois qu'elle l'a eue.
Ranger : (écho) Accroche-toi on va te hisser !
Elfe : (écho) D'accord !
<déplacement du Nain>
Nain : Mais qu'est-ce qu'il faut pas entendre...
Elfe : (écho) C'est bon !
<bruit de corde qui râpe>
Mago : (ensemble) Ho hisse !
Ranger : (ensemble) Ho hisse !
Barbare : (ensemble) Ho hisse !
Nain : Ouais, ça va je la vois qui remonte.
Ranger : Dis donc le nain tu pourrais nous aider à tirer !
Nain : Ha ! J'aimerais mieux mourir que faire ça !
<bruit de corde qui râpe>
Mago : (ensemble) Ho hisse !
Ranger : (ensemble) Ho hisse !
Barbare : (ensemble) Ho hisse !
Nain : Elle a posé sa main sur le rebord.
<Bruit craquement os>
Elfe : Aeeiiiiieehh !
Nain : Ha ha ha !
Ranger : Mais... Pourquoi tu lui marches sur la main ?
Nain : Bah, c'est pour pas qu'elle retombe !
Ranger : Pffffffttt... Je trouve que t'es pas un super bon équipier !
Elfe : (s'essouffle à sortir du puit)
Mago : Voilà elle est sortie !
Elfe : Et bien merci ! Vous m'avez sauvé la vie !
Nain : J'y suis pour rien, héhé...
Elfe : A partir de maintenant vous êtes mes copains !
Nain : Sauf moi, hahaha !
Ranger : Oui bon... Heuu... Faudrait qu'on avance un peu quand même...
Barbare : On s'emmerde dans cette aventure !
Ranger : Suivez-moi ! Et faites attention aux pièges !
Elfe : Ho ça va hein !
<Déplacement bruyant>
Ogre : (chante)
Mago : Et ça fait longtemps que tu parcoures les donjons toi ?
Barbare : Bof...
Elfe : Moi c'est ma première fois !
Ranger : Stop !
<choc stop>
<Les aventuriers gueulent>
<musique suspense>
Ranger : C'est un cul de sac !
Mago : Merci on a vu.
Nain : Je savais bien que c'était une décision de con !
Barbare : Humpf !
<Swoosh et punch Barbare - Nain>
Nain : Haiiieuh !
Ranger : Tu l'as pas volée celle-là !
Nain : Je vous déteste !

Mago : Regardez ici ! Il y a une énigme sur un écriteau !

<suspense>

Ranger : Ho non ! J'aime pas ça !

Nain : c'est vrai... À quoi ça sert ?

Mago : Moi je trouve ça normal... Les épreuves d'intelligence servent à éliminer les crétins dans les donjons.

Ranger : Comment ça ?

Nain : Quoi ? Mais j'ai rien compris !

Mago : (soupir) Voilà justement pourquoi c'est important...

Elfe : Moi non plus j'ai rien compris !

Nain : Ouais mais toi c'est parce que t'es bête !

Elfe : (pédante) Va te laver et ensuite tu auras le droit de me parler !

Barbare : Vos gueules !

Ranger : Je vais lire la pancarte : Énigme numéro 1 : Prononcez l'allocution habituelle des situations désastreuses !

<suspense>

Nain : Holalala...

Mago : C'est foutu on trouvera jamais !

Ranger : C'est pas de la tarte...

Elfe : (cherche) Hummm....

Barbare : Euuh... Merde !

<djingle victoire>

<Bruit : porte coulissante en pierre/bois>

Elfe : Regardez ça s'ouvre !

Ranger : (ensemble) Ouaiiis !

Nain : (ensemble) He he !

Barbare : (ensemble) OUais !

<Bruit : Incantations>

Ogre : Gnagolo plaf razogh.

Mago : Il dit que le Barbare est vraiment un génie.

Barbare : Merci vieux.

Mago : Zboulaf !

Ogre : Shlobok.

Ranger : Hum... J'entends comme une mélodie qui monte de cette crypte...

Mago : C'est une incantation. Ceci est probablement l'autel des sorciers.

Barbare : Baston !

Mago : Je vais préparer mes sorts...

<Son : Djingle de fin d'épisode>